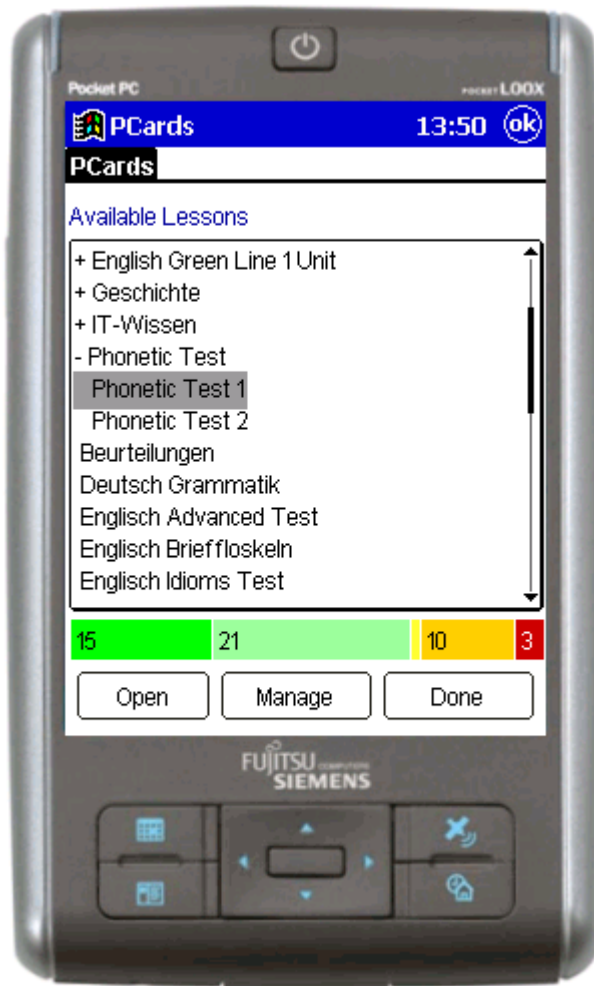


# *PCards*

**Karteikarten-Programm für Windows Mobile / Palm-OS**



## **Handbuch**

**Version 3.2**



You 2 Software  
<http://www.you2.de>  
[info@You2.de](mailto:info@You2.de)

# 1 Systemanforderungen

## PalmOS:

Ein PalmOS Organizer mit PalmOS > 2.0, ungefähr 1 MB freien Speicher.

## Windows Mobile / PocketPC

Windows Mobile, PocketPC (Windows CE 3.0) oder Windows CE 2.11, 1 MB freien Speicher.

# 2 Installation

PCards ist in Java geschrieben. Sie brauchen eine VM (virtual machine) um PCards zu nutzen. Bitte löschen sie dem Organizer diese VM nicht, PCards läuft sonst nicht mehr. Für PalmOS ab Version 3.5 gibt es eine Native-Version die ohne VM läuft (braucht weniger Speicher und ist schneller!).

Zuerst überprüfen sie bitte ob sie die richtige Version für ihr Betriebssystem haben:

- ⇒ **Palm OS > 3.1:** PCards.zip <http://www.You2.de/PCards.zip>
- ⇒ **Palm OS < 3.5:** PCardsOS3\_Zire71.zip [http://www.You2.de/PCardsOS3\\_Zire71.zip](http://www.You2.de/PCardsOS3_Zire71.zip)
- ⇒ **Palm OS /Zire 71:** PCardsOS3\_Zire71.zip [http://www.You2.de/PCardsOS3\\_Zire71.zip](http://www.You2.de/PCardsOS3_Zire71.zip)
- ⇒ **PocketPC:** PCardsPPC.zip <http://www.You2.de/PCardsPPC.zip>
- ⇒ **HPC2000:** PCardsCE211\_HPC2000.zip [http://www.You2.de/PcardsCE211\\_HPC2000.zip](http://www.You2.de/PcardsCE211_HPC2000.zip)
- ⇒ **WinCE 2.11:** PCardsCE211\_HPC2000.zip [http://www.You2.de/PcardsCE211\\_HPC2000.zip](http://www.You2.de/PcardsCE211_HPC2000.zip)

## 2.1 Windows Mobile 5.0/2003, PocketPC, WinCE 2.11 and HPC2000

Starten sie die beiden Installationsprogramme *SuperWabaSetup* und *PCardsSetup* und folgen den Anweisungen. **PCards darf nur unter Windows Mobile 2005/5.0 auf Speicherkarten installiert werden (mit älteren Versionen funktioniert es nicht)!**

## 2.2 PalmOS

Starten sie das Installationsprogramme *PCards xxx.exe* und folgen den Anweisungen. Das war es schon. Bei der nächsten Synchronisation werden die Daten dann zum PDA übertragen.

Momentan unterstützt PCards leider keine Auslagerung auf Speicherkarten (ZLauncher kann das).

# 3 Eigene Karteikarten erstellen

Auf dem Organizer können keine neuen Datenbanken erstellt werden (neue Karteikarten anlegen, ändern und löschen geht). Es war das Ziel PCards möglichst einfach zu halten, und auf dem Organizer ist das Schreiben nicht so komfortable wie am PC.

Mit der Registrierten Version von PrismaCards (<http://www.you2.de/prismac.html>) können Datenbanken selbst erstellt und für den Organizer exportiert werden.

# 4 Zusätzliche Datenbanken

Auf unserer Homepage sind weitere Datenbanken für verschiedene Sprachen erhältlich.

[http://www.you2.de/pcards\\_db.html](http://www.you2.de/pcards_db.html)

Deutsche Version

[http://www.you2.de/pcardse\\_db.html](http://www.you2.de/pcardse_db.html)

English version

# 5 Synchronisation

Ab PrismaCards 2.6 gibt es eine Synchronisation der Datenbanken zwischen den PC und dem Organizer. Näheres ist im Handbuch von PrismaCards beschrieben.

## 6 Programmbeschreibung

### 6.1 Das Lernprinzip

Beim Karteikartensystem wird für jede Vokabel bzw. jede Frage / Antwort eine Karteikarte angelegt und in eine Box gelegt. Beim Lernen nimmt man eine Karteikarte aus einer der Boxen. Um einen gleichmäßigen Lernfortschritt zu gewährleisten, sollte immer mit Karteikarten aus der höchsten Box begonnen werden.



Wird die Antwort gewusst, wandert die Karteikarte in die nächstniedrigere Box (z.B. von Box 3 in die Box 2), wird sie nicht gewusst kommt die Karteikarte in die nächsthöhere Box. Dadurch wandern die Karteikarten, die man schon beherrscht, sehr rasch in die Box 0 und müssen nicht mehr gelernt werden.

### 6.2 Startseite

Die Startseite zeigt alle verfügbaren Datenbanken an. Wenn eine ausgewählt ist können mit  die Karteikarten Verwalt werden. Mit , gelangt man in den Bereich zum Lernen. Bei Sony-PDAs kann auch das Jog Dial Up/Down verwendet werden um eine Datenbank zu wählen. Drücken des Jog Dial öffnet diese dann.

Es sind zwei Möglichkeiten für die Ansicht der Datenbanken möglich. Eine Listenansicht und eine Baumansicht. Die Ansicht kann unter , (ist im Menü) geändert werden.

#### Baumansicht

**PCards**

Available Lessons

- + English Green Line 1 Unit
- + Geschichte
- + IT-Wissen
- Phonetic Test
- Phonetic Test 1
- Phonetic Test 2
- Beurteilungen
- Deutsch Grammatik
- Englisch Advanced Test
- Englisch Brieffloskeln
- Englisch Idioms Test

15 21 10 3

#### Listenansicht

**PCards**

Available Lessons

- Last Words
- MitOhnePhonetic
- My first English
- My second English lesson
- PMarketing
- Phonetic Test 1
- Phonetic Test 2
- Präsidenten der USA
- Römische Geschichte
- Sentences
- Wirtschaft P2

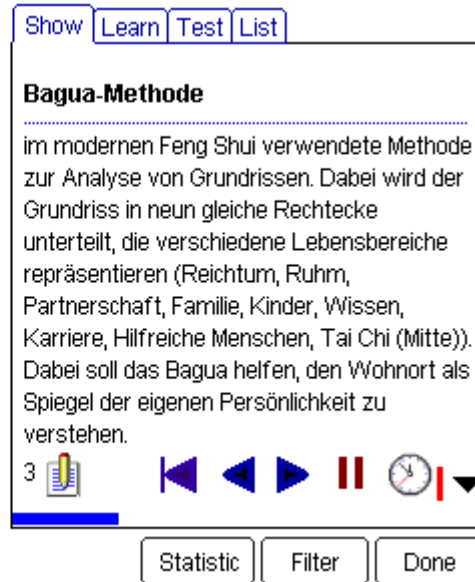
15 21 10 3

Mit + und - können in der Baumansicht Ordner geöffnet und geschlossen werden. Die Ordner werden vom Programm automatisch erzeugt wenn mehrere Datenbanken für eine Sprache verfügbar sind die sich nur in den letzten zwei Zeichen unterscheiden.

**Achtung:** Auf Windows Mobile / PocketPC werden Programme nicht beendet wenn man das Kreuz recht oben anklickt, sie laufen weiter, man sieht sie nur nicht!. Bitte PCards immer mit *Done* schließen. Das Programm sucht nur beim Start nach vorhandenen Übungen. Wenn es nicht richtig beendet wird sieht es so aus, als ob neue Übungen nicht gefunden werden.

## 6.3 Show

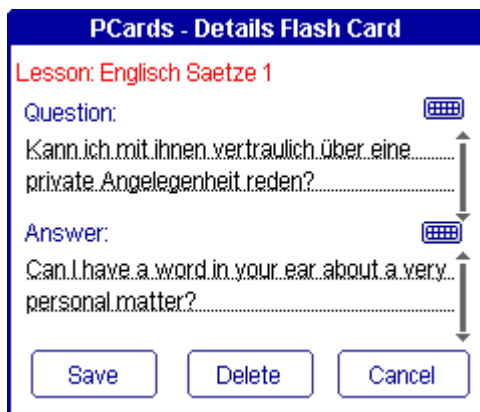
Hier wird die Frage und die Antwort gleichzeitig angezeigt. Wenn eine Lautschrift vorhanden ist wird auch diese angezeigt. Am unteren Fensterrand ist ein Fortschrittsbalken der anzeigt wie viele Karteikarten bereits angezeigt wurden. Links darüber steht die Box in der die gerade angezeigte Karteikarte ist. PCards startet immer mit den Karteikarten in der höchsten Box. Es kann auch ein Timer verwendet werden, oder sie navigieren selbst durch die Karteikarten um sie zu lernen.



Einige Datenbanken nutzen den GLOSSAR-MODE (ein oder zwei Zeilen für die Frage, viele Zeilen für die Antwort). Wenn die Antwort zu lange ist um sie anzuzeigen erscheint ein kleiner Pfeil um auf die nächste Seite zu blättern.



Dieser Knopf öffnet das DETAILS-Fenster für die aktuelle Karteikarte.



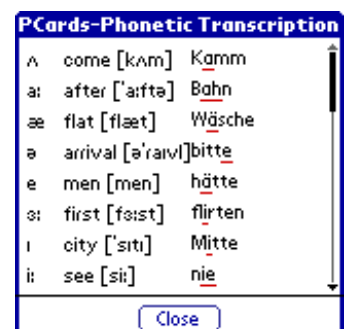
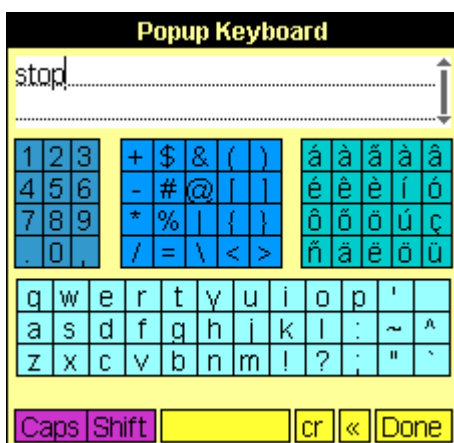
### Ändern

In den beiden Feldern FRAGE und ANTWORT können beliebige Änderungen vorgenommen werden. Mit **Save** werden diese dann dauerhaft gespeichert. Sollen die Änderungen nicht übernommen werden kann das Fenster mit **Cancel** beendet werden.

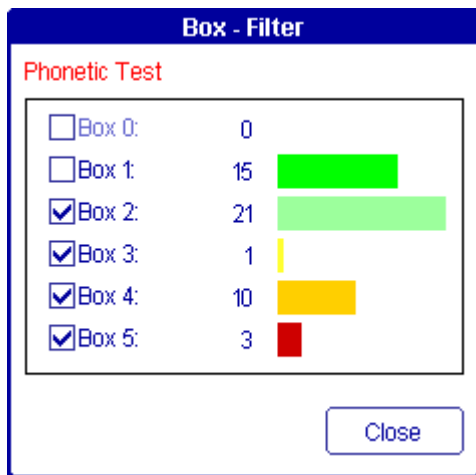
### Löschen

**Delete** löscht die aktuelle Karteikarte nach einer Sicherheitsabfrage aus der Übung.

Mit dem Symbol kann zusätzlich zu dem Standardkeyboard des PDA ein eigenes Keyboard eingeblendet werden. Dieses unterstützt auch die Zeichen aus dem East EU Zeichensatz (wenn in den Optionen dieser Zeichensatz gewählt wurde).

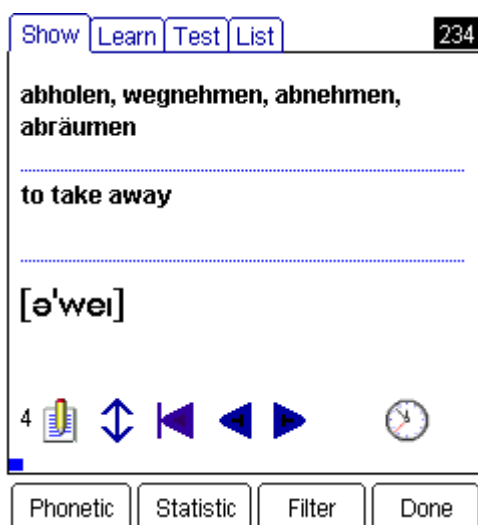


In allen Registern außer LIST ist eine Erklärung der Lautschrift verfügbar. Drücken sie **Phonetic** und eine Liste aller Zeichen mit Beispielen wird angezeigt.



Mit dem **Filter** können einzelne Boxen ausgeblendet werden. Der Filter ist nur für diese Session gültig, beim nächsten Programmstart sind wieder alle Boxen aktiviert. Der Filter ist sehr hilfreich wenn nur die Karteikarten aus speziellen Boxen gelernt werden sollen.

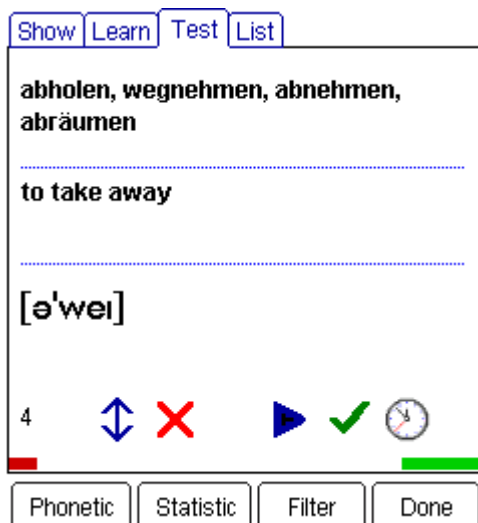
## 6.4 Learn



Zeigt zuerst nur die Frage, sie haben Zeit über die Antwort nachzudenken und dann zu prüfen ob sie richtig war. Auch hier ist der Timer verfügbar. Rechts oben wird angezeigt ob ein Filter aktiviert ist.

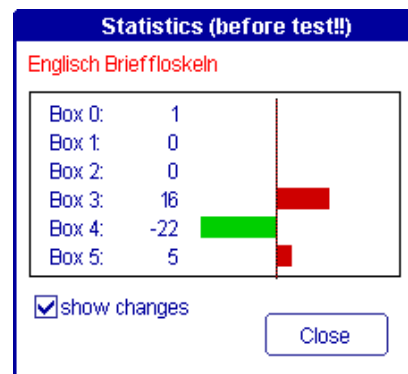
In diesem Beispiel werden nur Karteikarten aus der Box 2,3 und 4 angezeigt.

## 6.5 Test

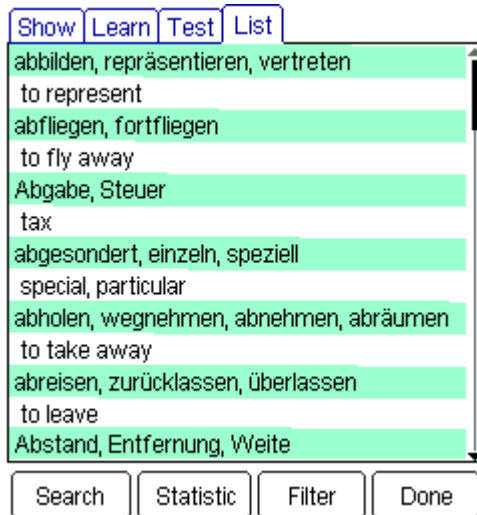


Hier wird es ernst, die Antworten können bewertet werden. Mit  wandert dir Karteikarte in die nächste niedrigere Box.  oder einfach auch nur  verschiebt die nicht gewusste Karteikarte in eine höhere Box. Der Fortschrittsbalken zeigt auf der rechten Seite die Anzahl der richtigen Karteikarten in grün an, links sind die falschen in rot.

Die Statistik zeigt die Anzahl der Karteikarten in den Boxen. Nachdem alle Karteikarten abgefragt wurden können mit SHOW CHANGES aber auch die durch das Lernen entstandenen Änderungen angezeigt werden.



## 6.6 List

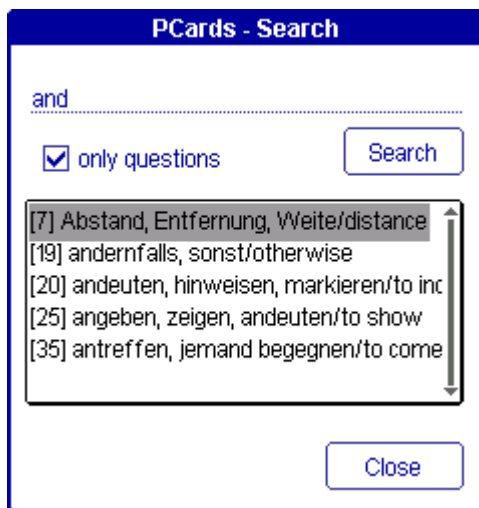


Zeigt eine Liste aller Karteikarten an (auch die aus der Box 0). Die Frage ist farblich hinterlegt, die Antwort steht in der nächsten Zeile.

Wenn die Frage oder die Antwort zu lange sind werden sie abgeschnitten. Um sie in voller Länge zu sehen tippen sie einfach auf die Zeile, es wird ein Dialog geöffnet der sie anzeigt.

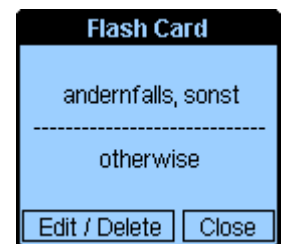


es wird ein Dialog geöffnet der sie anzeigt.



Verwenden sie SEARCH um nach einem bestimmten Wort oder Wortteil zu suchen. Tragen sie den Suchbegriff ein und drücken dann auf **SEARCH**. Groß-/Kleinschreibung wird bei der Suche ignoriert.

Um die gefundenen Karteikarten anzuzeigen genügt es die jeweilige Zeile anzutippen. Aus diesem Dialog heraus kann die Karteikarte auch gelöscht oder geändert werden.



## 6.7 Timer



Im Modus ANZEIGEN, LERNEN und PRÜFEN ist ein Timer verfügbar. Wählen sie die gewünschte Zeit. Der Timer wechselt nach dieser Zeit automatisch zur nächsten Karteikarte, sie müssen nicht immer die **→** Taste drücken. Auf diese Art können die Vokabeln ohne Bedienung am PDA gelernt werden. Die Navigationstasten sind trotzdem noch aktiv.

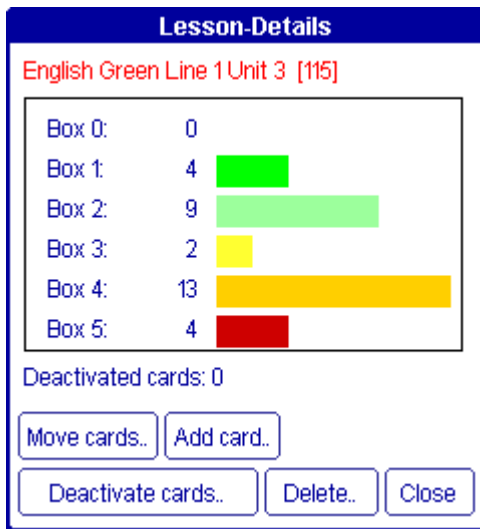


In den

OPTIONEN kann der rote Balken zur Anzeige der abgelaufenen Zeit aktiviert werden.

## 6.8 Manage

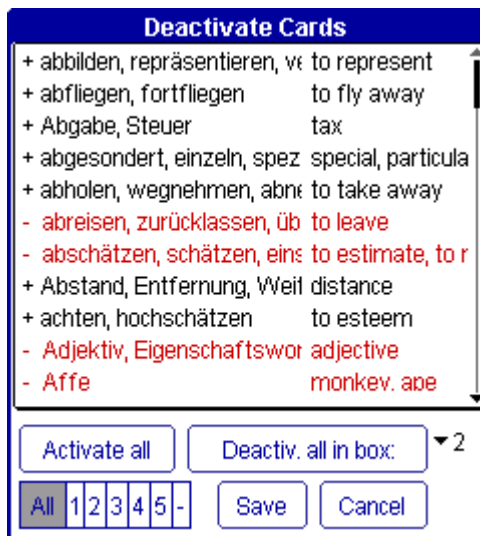
Dieser Dialog zeigt eine Statistik der gewählten Datenbank. Es wird angezeigt wie viele Karteikarten in jeder Box sind, sowie die Gesamtanzahl der Karteikarten (ohne der Karteikarten in Box 0).



Mit **Move cards** können Karteikarten zwischen Boxen verschoben werden.

**Delete...** löscht die Datenbank vom Organizer.

Mit **Add card..** ist es möglich direkt am PDA weitere Karteikarten zur Übung hinzuzufügen. Alle neuen Karteikarten landen in der Box 3. Die erste Zeile im Dialog zeigt in rot die Übung an, zu der die Karteikarten hinzugefügt werden.



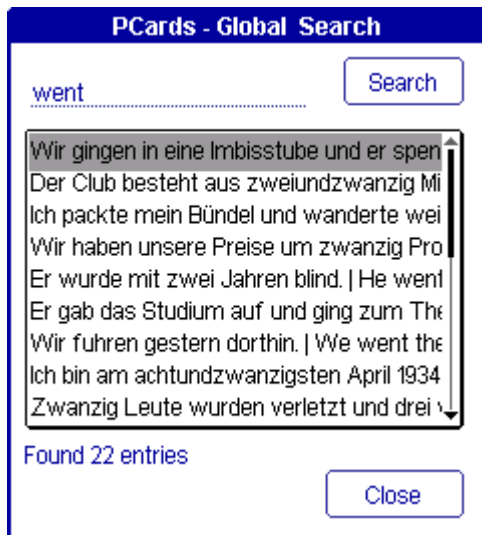
**Deactivate cards...** öffnet folgenden Dialog. Er zeigt eine Liste aller Karteikarten (ohne der Karteikarten in Box 0). Ein + zeigt an, dass die Karteikarte aktiv ist, - steht für deaktiviert. Durch Antippen wird zwischen aktiviert/deaktiviert gewechselt. Die Knöpfe **ALL|1|...|-** wechseln zwischen folgenden Ansichten

- Zeigt alle Karteikarten
- Zeigt Karteikarten einer speziellen Box
- Zeigt nur deaktivierte Karteikarten.

**Deactiv. all in box:** deaktiviert alle Karteikarten in der ausgewählten Box.

**Cancel** schließt den Dialog und die Änderungen werden verworfen.

## 6.9 Global Search

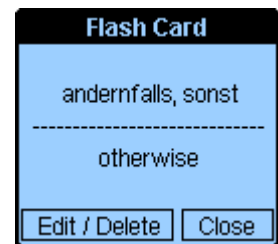


GLOBALES SUCHEN ist aus dem Menü erreichbar. Tippen sie auf den oberen Rand des Fensters um zum Menü zu kommen (nur im Hauptfenster verfügbar!). Es wird immer in allen auf dem PDA installierten Übungen gesucht.



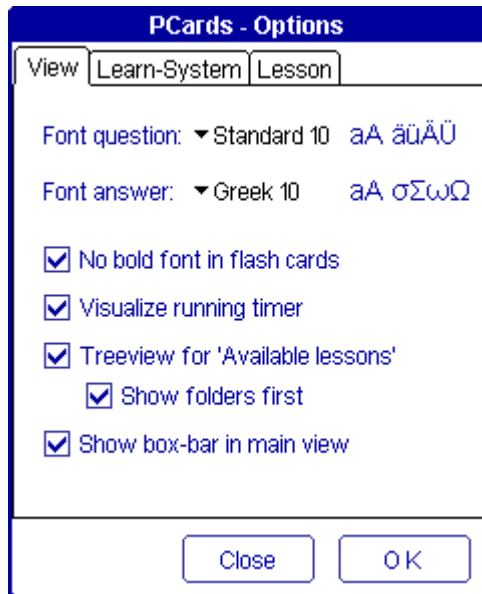
Groß-/Kleinschreibung wird bei der Suche ignoriert. Die gefundenen Einträge werden in der Liste darunter angezeigt.

Durch antippen eines Eintrages wird ein Fenster geöffnet, dass den ganzen Eintrag zeigt. In der Kopfzeile steht die Übung, zu der die Karteikarte gehört.



Aus diesem Dialog heraus kann die Karteikarte auch gelöscht oder geändert werden. Nach dem Löschen einer Karteikarte muss die Suche leider wiederholt werden, da die Ergebnisliste nicht mehr konsistent ist. Sollen mehrere Karteikarten einer Übung gelöscht werden, ist es effizienter dies in der Sucher dieser Übung zu machen (geht schneller!).

## 6.10 Options

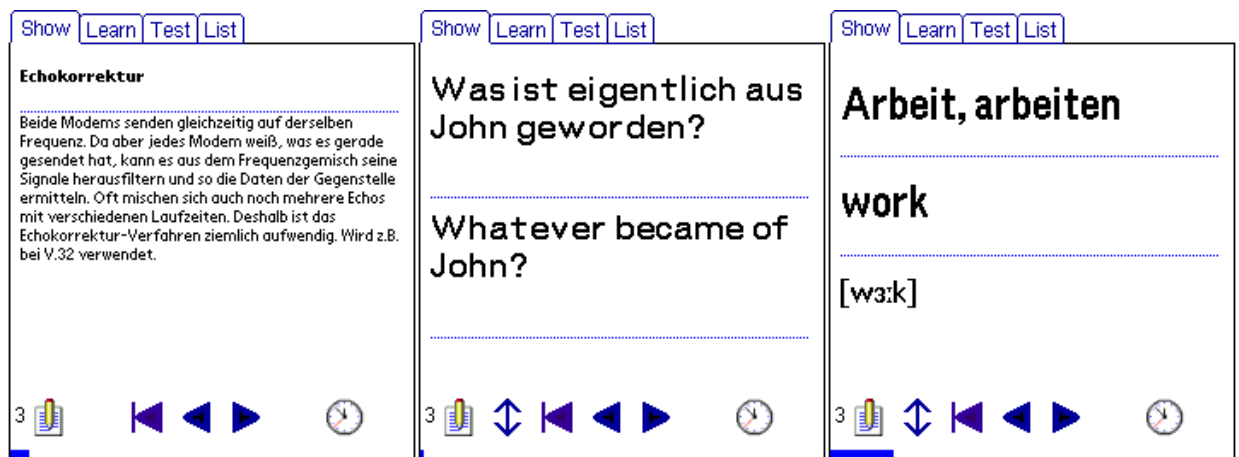


Die Optionen sind aus dem Menü erreichbar. Tippen sie auf den oberen Rand des Fensters um zum Menü zu kommen (nur im Hauptfenster verfügbar!).



Mit **Font** kann der Zeichensatz für den Karteikarteninhalt gewählt werden. Es gibt Zeichensätze in verschiedenen Größen. Der Standard-Zeichensatz ist für westliche Sprachen geeignet und meist eine gute Wahl.

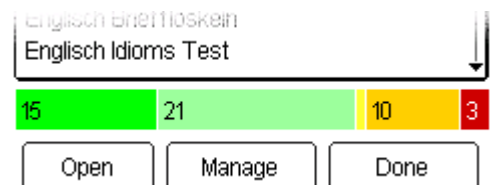
Alle Zeichensätze mit EAST EU sind für osteuropäische Sprachen, wie Tschechisch, Slowenisch, Ungarisch, Slowakisch, Polnisch, Rumänisch und Kroatisch gedacht. Weiterhin wird Kyrillisch, Türkisch und Griechisch unterstützt.



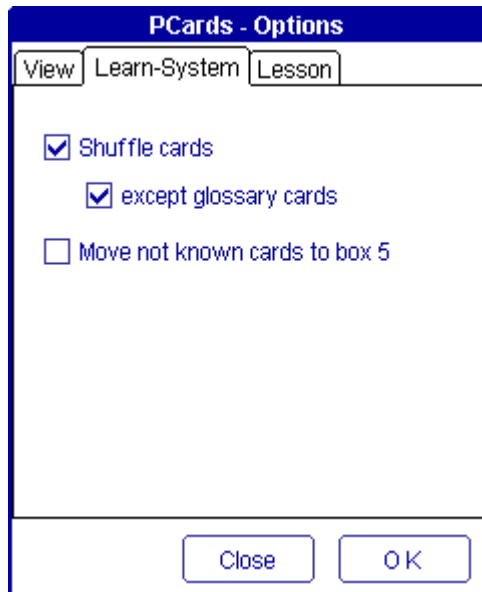
Mit **No bold font in flash cards** wird die automatische Wahl von Normal-/Fettschrift für den Karteikartentext deaktiviert. Diese Option ist sehr nützlich wenn Stoff gelernt werden soll, dessen Fragen und Antworten oft sehr lang sein können. Es wird verhindert, dass bei kurzen Texten Fettschrift verwendet wird, und bei längeren die Normalschrift. Dieser Wechsel kann als störend empfunden werden und ablenken. PCards versucht immer den Text in Fettschrift darzustellen, wenn er aber zu lang ist wird auf Normalschrift gewechselt.

**VISUALIZE RUNNING TIMER** zeichnet neben der Uhr einen Balken mit der abgelaufenen Zeit.

Wenn die **TREEVIEW** (Baumansicht) aktiviert ist, kann mit **SHOW FOLDERS FIRST** die Sortierreihenfolge der verfügbaren Datenbanken gewählt werden. Ist SHOW FOLDER FIRST aktiviert werden zuerst alle Ordner alphabetisch sortiert, danach kommen alle einzelnen Datenbanken.



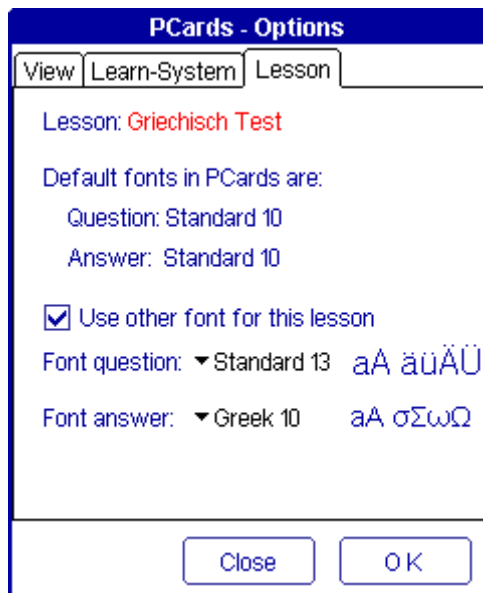
**SHOW BOX-BAR IN MAIN VIEW** zeichnet unter der Liste der verfügbaren Übungen die Anzahl der Karteikarten in den verschiedenen Boxen für die gewählte Übung an. Auf langsamen PDA's sollte dies deaktiviert werden.



Wenn **Shuffle cards** aktiviert ist werden die Karteikarten innerhalb jeder Box bei jedem Start neu gemischt. Ansonst kommen die Karteikarten immer in der selben Reihenfolge.

Bei aktivierten **MOVE NOT KNOWN CARDS TO BOX 5** werden im Prüfen-Modus nicht gewusste Karteikarten nicht in die nächsthöhere Karteikarten-Box verschoben, sondern kommen direkt in die höchste Box (Box 5 eben).










Auf PalmOS PDA's mit 320x480 Auflösung ist auch **USE FULL RESOLUTION** verfügbar. Standardmäßig werden nur 320x320 Punkte genutzt. Bei 320x480 kann es leider zu Darstellungsproblemen kommen.





Auf der Seite ÜBUNG kann für die gerade selektierte Übung ein eigener Zeichensatz eingestellt werden. Damit wird es möglich ganz verschieden Sprachen zu lernen, ohne dabei dauernd den Zeichensatz umzustellen.

## 6.11 Navigation

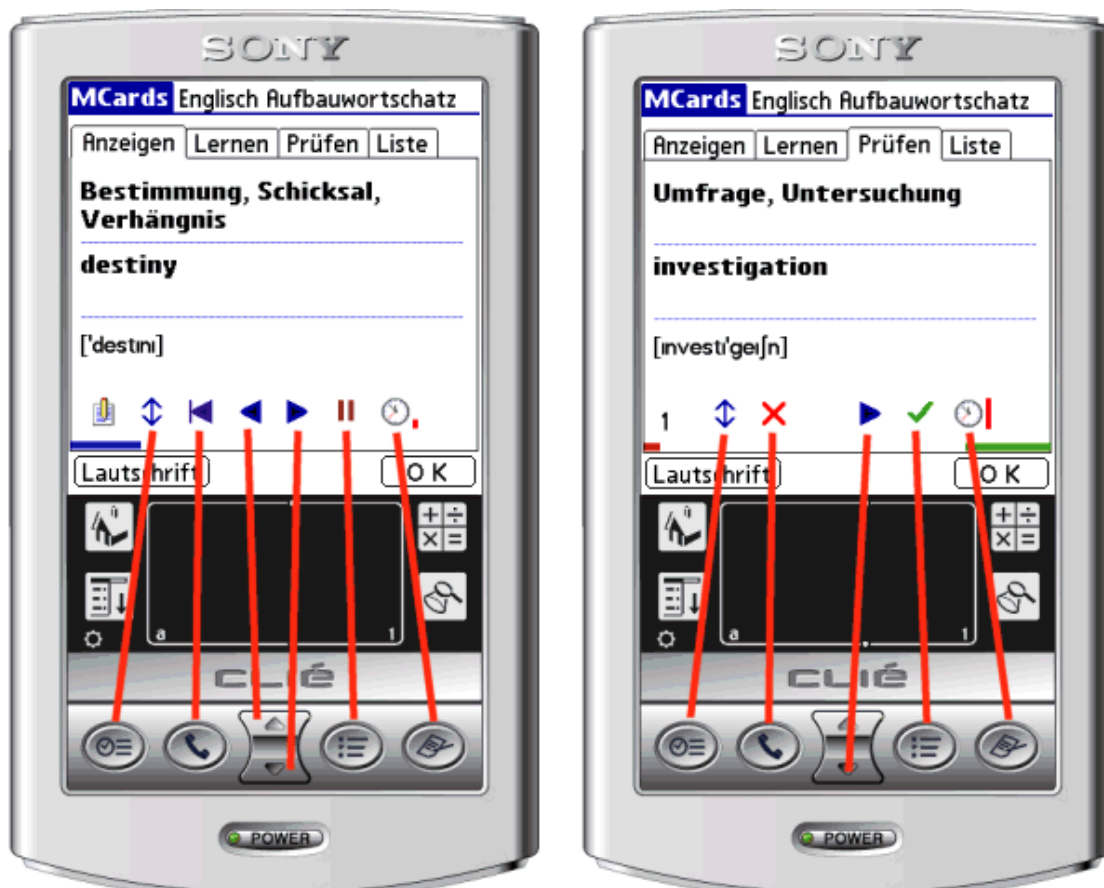
Für die Navigation können die Knöpfe in den Dialogen benutzt werden

	Details:	aktuelle Karteikarte ändern oder löschen
	Vertauschen:	vertauscht Frage und Antwort
	Anfang:	Beginnt wieder vom Anfang mit der höchsten Box
	Vor:	Mode Read: Zeigt nächste Karteikarte Mode Learn: Zeigt die Antwort / nächste Karteikarte
	Zurück:	Zeigt die vorherige Karteikarte (nicht verfügbar im Mode Test)
	Timer:	Benutze Timer zum weiterschalten (nicht verfügbar im Mode Test)
	Pause:	Nur verfügbar wenn der Timer benutzt wird
	Richtig:	Die Antwort war richtig (nur in mode Test)
	Falsch:	Die Antwort war falsch (nur in mode Test)

PCards unterstützt auch das Jog Dial von Sony PDAs

-  Jog Dial rauf / runter
-  Jog Dial drücken

Alle Knöpfen sind auf PalmOS-Geräten Programm-Knöpfe zugeordnet



## Tastenzuordnung am PocketPC / Windows Mobile

Notizen	Vertauschen:	Vertauscht Frage und Antwort
Kontakte	Anfang:	Zurück zum Anfang
Kalender	Timer:	Benutze Timer zum Weiterschalten (nicht verfügbar im Mode Test)
Aufgaben	Pause:	Nur verfügbar wenn der Timer benutzt wird
Cursor rauf	Zurück:	Zeigt die vorherige Karteikarte (nicht verfügbar im Mode Test)
Cursor runter	Vor:	Zeigt nächste Karteikarte / Antwort
Cursor rechts	Richtig:	Die Antwort war richtig (nur in mode Test)
	Blättern	Blättert im Glossar-Mode zur zweiten Seite
Cursor links	Falsch:	Die Antwort war falsch (nur in mode Test)
	Blättern	Blättert im Glossar-Mode zur ersten Seite

